

大会名	オフィシャル講習会		日付	〇〇/××	時間	15:00
スコア	チームA	チームB	会場	△△小学校	Game No.	A-6
Score	〇〇ミニバス	××ミニバス	クルーチーフ	〇〇 〇〇	アンパイア	〇〇 〇〇
合計	64	62	スコアラー	〇〇 〇〇	タイマー	〇〇 〇〇
			A・スコアラー	〇〇 〇〇	ショットクロックオペレーター	〇〇 〇〇

チームA: Team A		〇〇ミニバス (白)		タイム・アウト					
				①	②	③	④	OT	
No	ライセンス No	選手氏名 Players	No.	出場時限	ファウル				
				① ② ③ ④	1	2	3	4	5
1	0	1 2	〇 〇 〇 〇	4					P ₁ P ₃
2	3	4 5	〇 〇 〇 〇	5					P
3	6	7 8	〇 〇 〇 〇	6					P ₁
4	9	0 1	〇 〇 〇 〇	7					P P P
5	2	3 4	〇 〇 〇 〇	8					P ₂
6	5	6 7	〇 〇 〇 〇	9					P ₂ P
7	8	9 0	〇 〇 〇 〇	10					P ₁ P P U ₂ T ₁
8	1	2 3	〇 〇 〇 〇	11					P ₂
9	4	5 6	〇 〇 〇 〇	12					
10	7	8 9	〇 〇 〇 〇	13					
11	9	8 9	〇 〇 〇 〇	14					
12									
コープ:				1 2 3	〇 〇 〇				
Aコーチ:				4 5 6	△△ △△				

チームB: Team B		××ミニバス (青)		タイム・アウト					
				①	②	③	④	OT	
No	ライセンス No	選手氏名 Players	No.	出場時限	ファウル				
				① ② ③ ④	1	2	3	4	5
1	1	2 3	〇 〇 〇 〇	4					P ₂ P P P ₁
									P
									P ₂ P P T ₁
									P ₁ P
									P ₂
									P ₂
									P ₁ P P
									P P P
コープ:				1 2 3	〇 〇 〇				
Aコーチ:				4 5 6	〇 〇 〇				

ランニング・スコア RUNNING SCORE	
A	B
1	1
2	2
3	3
4	4
5	5
6	6
7	7
8	8
9	9
10	10
11	11
12	12
13	13
14	14
15	15
16	16
17	17
18	18
19	19
20	20
21	21
22	22
23	23
24	24
25	25
26	26
27	27
28	28
29	29
30	30
31	31
32	32
33	33
34	34
35	35
36	36
37	37
38	38
39	39
40	40

<ランニングスコアの書き方>
普通のシュート (2点)
 ・点数のところに右上から左下の斜め線を書いてその横にプレイヤーの番号を書く
スリーポイントシュート (3点)
 ・点数のところに右上から左下の斜め線を書いてその横にプレイヤーの番号を書いて番号を○で囲む
フリースロー (1点)
 ・点数に●を書いてその横にプレイヤーの番号を書く
自殺点
 ・誤って自チームのバスケットへ得点したフィールドゴールは、得点したプレイヤーの番号を記入する欄に▲印を記入する

・各クォーター終わるごとに最後の点数の下に太線を引いて、最後の点数に○を書く。
 ・最終クォーターのみ2本の太線を引く。
 ・縦列で使わなかった場所は左上から右下への斜め線を引く。

・メンバー表の空欄が一名分の場合は横線のみ
 ・Aコーチが登録されていない場合は空欄とする